НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УГИВЕРСИТЕТ

ВЫСШИЙ КОЛЛЕДЖ ИНФОРМАТИКИ

Кафедра информатики

Курсовой проект

**пинг-понг**

Отчет

Разработал Волк тимофей Максимович

Группа 107е1

Преподаватель Календарёва Светлана Тимофеевна

Оценка

Дата

Новосибирск, 2021

Сценарий игры:

В игре есть два режима, первый, игра на двоих(пинг-понг), если мячик уходит за гроницы окна соперника ты получаешь +1 очко в счет,счёт можно увидеть в середине окна по х, и сверху по у.

Второй режим это отбивалка, целью игры является набить наибольшее количество отбиваний, если мячик выходит из окна, счётчик перестаёт идти

Правила игры пинг-понг:

Передвижение левой ракетки осуществляется на клавиши [W,S],

а правой на стрелки, в игре присутствует мячик который

летает в рандомном напровлении

В данной игре имеются два режима игры :

1. играть- пинг-понг, игра с двумя ракетками и одним мячиком

2. отбивалка- в игре присутствует мячик и одна ракетка,

целью игры является набить максимальное количество отбиваний

функции:

#создание ракеток(движущийся объект)

#Создание мячика(объект движущийся в рандомном напровлении)

#Создание счётчиков(счёт игры),(счёт отбиваний)

#Создание текстового документа

#В цикле летает мячик